

ESTUDO COMPARATIVO ENTRE OS ALGORITMOS SEMI-SÍNCRONOS PARA CHECKPOINTS

Maciel, Aline Rosental¹; Moreira, Edmilson Marmo².

São conhecidos como *checkpoints* os estados de interesse dos processos de uma aplicação distribuída, armazenados em memória persistente, de modo que seja possível ter uma abstração do processo ao longo de sua execução. O procedimento empregado pela aplicação para decidir quais estados dos processos individuais serão usados como *checkpoints* é chamado de *checkpointing*. Os pesquisadores se voltaram para o uso de *checkpoints* com o intuito de prover tolerância a falhas para programas de longa duração. Por exemplo, com *checkpointing* uma vez a cada hora, um programa perderá pouco tempo de execução para cada defeito no sistema. Com o uso de *checkpoints* em uma aplicação distribuída, alguns mecanismos são necessários: obtenção de estados locais, um mecanismo de armazenamento em memória persistente de *checkpoints* e um algoritmo que decida quais estados serão armazenados como *checkpoints*. O objetivo deste trabalho é fornecer um estudo dos algoritmos para *checkpoints* semi-síncronos para avaliar quais algoritmos estudados tendem a forçar o mínimo de *checkpoints*. Estão sendo avaliados os algoritmos que produzem os padrões ZPF e ZCF.

Palavras-chaves: 1) *Checkpointing* 2) Sistemas Distribuídos 3) Algoritmos para *Checkpointing*

¹ Acadêmico do curso de Ciência da Computação – 8º Período.

² Orientador – Faculdade de Ciência da Computação.

Fonte Financiadora: sem fonte.